

L'EREDE AL TRONO

Noi classi terze del plesso Montalcini, a seguito dell'adesione alla Settimana del Codice (CODE WEEK), siamo state impegnate in questo compito complesso. L'attività consisteva nel realizzare: un percorso a tappe utilizzando e fornendo indicazioni direzionali e spaziali per gli spostamenti; nel completare il racconto iniziato dall'insegnante.

Noi alunni/ folletti, divisi in gruppi, abbiamo aiutato il principe Armandino a superare le quattro prove necessarie per diventare l'erede al trono: andare dal vecchio eremita sulla montagna brulla e risolvere il suo indovinello; raggiungere la valle dei draghi per prendere il medaglione che si trovava nella caverna del drago; recarsi alle colline dorate per sbloccare, con il medaglione, la serratura di un antico forziere che si trovava sulla cima più alta; ritornare al nostro castello con il bottino contenuto nel forziere..



A turno un alunno/folletto di un gruppo si spostava sul reticolo predisposto sul pavimento dell'aula tenendo conto degli elementi posizionati (valle, collina, castello...), degli ostacoli/ aiuti presenti e della narrazione di un compagno.



Per ognuna di queste prove abbiamo dovuto inventare un racconto.



Alla fine abbiamo costruito dei cartelloni per ricordarci di quest'esperienza entusiasmante!!!!

Classi terze